

# Szkolenia - szczegóły

Autor: Administrator  
21.03.2007.

[Powrót do listy szkoleń](#)

Szkolenia

[Do góry](#) | [Powrót do listy szkoleń](#)

Kod  
LN-40

Tytuł  
Automatyzacja procesów wytwarzania aplikacji z użyciem narzędzia ANT

Spis treści  
Wprowadzenie

Instalacja

- ściągnięcie, instalacja, pierwsze uruchomienie

Struktura skryptu

- XML, znaczniki

- projekt, cel - `<target>`, zadanie, ścieżki typu `<classpath>`, referencje

Uruchamianie skryptów ANT

- linia komend

- parametry

Wybrane zadania

- ant, antcall, copy, delete, exec, import, input, jar, java, javac, property, unjar, zip, unzip, ear,

war

Zadania opcjonalne

- ftp, junit, replaceregexp

Zdobywane umiejętności

Techniki i narzędzie do automatyzacji procesów kompilacji, kopiowania, wywoływania automatycznych testów, złożonych procesów instalacji aplikacji Java i J2EE oraz wiele innych zadań.

Wymagania

Podstawowa znajomość środowiska uruchomieniowego Java, zrozumienie procesów kompilacji programów Java, umiejętność pracy z systemem plików lokalnym i zdalnym za pośrednictwem FTP i z linii komend.

Przeznaczony dla

Deweloperzy i programiści Javy, administratorzy i instalatorzy aplikacji Javowych.

[Do góry](#) | [Powrót do listy szkoleń](#)

Kod  
LN-50

Tytuł

Instalacja, konfiguracja oraz automatyzacja procesów składowania i wersjonowania plików źródłowych i dokumentów z użyciem narzędzia SVN Subversion

Spis treści

Podstawowe pojęcia z VCS (version control systems).

Podstawowe cechy SVN (jak podstawowe funkcje VCS są realizowane przez SVN, czym się różni / jest lepszy od innych systemów kontroli wersji).

Klient - instalacja.

Podstawowe operacje: update, commit, log, checkout.

Praca z logiem (status, log, info).

Przeglądanie historii zmian.

Konflikty (unikanie i rozwiązywanie).

Ćwiczenie na zmianach wprowadzanych jednocześnie na wspólnym pliku i ich rozwiązywaniu.

Inne komendy: diff, ignores, locking, blame.

Inne wybrane komendy - omówienie działania i zastosowań.

Struktura repozytorium.

Jak organizować repozytoria.

Ustawianie właściwości repozytorium.

Definiowanie niestandardowych właściwości.

Automatyzacja i narzędzia linii komend.

Zdobywane umiejętności

Zrozumienie działania SVN. Umiejętność używania większości funkcji SVN poprzez klienta GUI.

## Wymagania

Ogólne pojęcie o idei i działaniu systemów zarządzania / kontroli wersji.

Idealnie: jakieś doświadczenie w używaniu systemów zarządzania wersjami innym niż Subversion SVN.

Przeznaczony dla

Deweloperzy, programiści.

[Do góry](#) | [Powrót do listy szkoleń](#)

Kod

WT-10

Tytuł

Zbieranie i obiektowa analiza wymagań z użyciem UML 2

Spis treści

Proces analizy obiektowej

Wizja i zakres projektu, tworzenie dokumentacji

Specyfikacja wymagań, tworzenie dokumentacji

Przypadki użycia, diagramy

Modelowanie przypadków użycia, diagramy

Przepływ zdarzeń, tworzenie dokumentacji, diagramy

Strukturalizowanie przypadków użycia, diagramy

Modelowanie aktywności, diagramy

Zdobywane umiejętności

Techniki zbierania wymagań użytkownika względem budowanego/planowanego systemu

Techniki przeprowadzania wywiadów

Stworzenie dokumentu wizji i zakresu projektu

Stworzenie specyfikacji wymagań systemowych

Stworzenie formularza przypadków użycia

Techniki dokumentowania/opisywania przypadków użycia

Techniki opisu przepływu zdarzeń

Tworzenie i opisywanie scenariuszy przypadków użycia

Modelowanie i dokumentowanie wymagań za pomocą diagramów: przypadków użycia, aktywności

Szablony dokumentów: wizja projektu, specyfikacja wymagań systemowych, formularz przypadków użycia

Wymagania

Znajomość podstawowa problematyki podejścia obiektowego do wytwarzania oprogramowania lub umiejętność programowania w języku obiektowym.

Przeznaczony dla

Początkujących analityków obiektowych, analityków strukturalnych chcących przejść do analizy obiektowej, programistów obiektowych chcących włączyć się do procesów zbierania wymagań i analizy

[Do góry](#) | [Powrót do listy szkoleń](#)

Kod  
LT-70

Tytuł  
Dostęp do baz danych poprzez JDBC

Spis treści  
Co to jest JDBC

Instalowanie sterowników JDBC

Konfigurowanie i połączenie się z bazą danych z użyciem DriverManager'a

Architektura dwu i trój - warstwowa

Interfejs Connection

JDBC URL

Interfejsy Statement, PreparedStatement, CallableStatement

Transakcje, ustawianie poziomu izolacji, zatwierdzanie i wycofywanie

Zwalnianie zasobów DBMS

Interfejs ResultSet, typy, przesuwanie kursora, obrabianie wyników zapytania

Określenie liczby zwróconych rekordów

Określanie odstępu współbieżnego do wyniku zapytania

Aktualizacja danych w ramach obrabianego ResultSet'u, usuwanie i wstawianie rekordów

Składowanie danych typy BLOB i CLOB

Określanie czy zwrócona wartość kolumny jest NULL

Przekazywanie parametrów w zapytaniach PreparedStatement

Wywołania składowanych procedur

Optymalizacja wielodostępu - pula połączeń

Zdobywane umiejętności

Umiejętność podłączenia aplikacji napisanej w Javie do relacyjnej bazy danych poprzez JDBC.

Techniki zadawania pytań, modyfikacji i odczytu danych z BD.

Wymagania

Umiejętność programowania w Javie, znajomość podstawowych zagadnień z dziedziny relacyjnych baz danych.

Przeznaczony dla

Początkujących analityków obiektowych, analityków strukturalnych chcących przejść do analizy obiektowej, programistów obiektowych chcących włączyć się do procesów zbierania wymagań i analizy

[Do góry](#) | [Powrót do listy szkoleń](#)

Kod

WT-20

Tytuł

Programowanie aplikacji rozproszonych z użyciem EJB 3.0

Spis treści

Plan kursu

Wprowadzenie do aplikacji rozproszonych i architektury wielowarstwowej

Wymagania względem aplikacji klasy enterprise

Typy komponentów EJB

- typy

- klient, widok klienta, JNDI

## 3.0

- przykład klienta

Serwer aplikacyjny i środowisko programistyczne &ndash; przygotowanie do programowania EJB

- podstawowe pliki deskryptorów

- podstawowe pliki konfiguracyjne (data source)

- pliki EAR, JAR, struktura modułów EJB

- ANT

Komponenty sesyjne

- bezstanowy

- stanowy

- adnotacje i interfejsy, wymagania względem klasy komponentu EJB 3.0

- cykl życia

- współbieżna obsługa wywołań przez klientów

- definiowanie nazwy JNDI - @LocalBinding, @RemoteBinding

- dostęp do innych komponentów, dependency injection

- przykład

- ćw

Komponenty encyjne

- adnotacje i interfejsy, wymagania względem klasy komponentu EJB 3.0

- EntityManager, detachement, reattachment entities

- cykl życia

- współbieżna obsługa wywołań przez klientów

- metody callback&rsquo;owe

- listenery dla komponentów encyjnych

- klucz główny

- klucz główny złożony

- relacje, typy relacji

- język zapytań, wyszukiwanie

- przykład

- ćwiczenie

Komponenty MDB

- adnotacje i interfejsy, wymagania względem klasy komponentu EJB 3.0

- współbieżna obsługa przetwarzania wiadomości
- konfiguracja aktywacji i potwierdzanie wiadomości
- selektory wiadomości
- przykład
- ćwiczenie

Zdobywane umiejętności

Wymagania

Umiejętność programowania w Javie, znajomość podstawowych zagadnień RMI, J2EE, JDBC.

Przeznaczony dla

Dla osób zajmujących się programowaniem skalowalnych, rozproszonych rozwiązań w architekturze wielowarstwowej z wykorzystaniem Javy i technologii internetowych.